

Unnamed Squadron



20

Del Meeko CHASSEUR TIE/LN

3

INI 4  2  3  3 0

Tant qu'un vaisseau allié à portée 0-2 défend contre un attaquant endommagé, le défenseur peut relancer 1 dé de défense.


Insaisissable

2

Vaisseau petit ou Vaisseau moyen uniquement



1 

Tant que vous défendez, vous pouvez dépenser 1  pour relancer 1 dé de défense.

Après avoir entièrement exécuté une manœuvre rouge, récupérez 1 .

Canon Laser Lourd

4

Attaque : après l'étape « Modifier les dés d'attaque », changez tous les résultats  en résultats .


2-3 4 

Ship Cost: 3, Loadout: (6/6), Half Points: 1, Damage Threshold: 1

"Night Beast" CHASSEUR TIE/LN

3

INI 2  2  3  3 0

Après avoir entièrement exécuté une manœuvre bleue, vous pouvez effectuer une action .

Prédateur

2

Tant que vous effectuez une attaque principale, si le défenseur est dans votre , vous pouvez relancer 1 dé d'attaque.


Insaisissable

2

Vaisseau petit ou Vaisseau moyen uniquement

1 

Tant que vous défendez, vous pouvez dépenser 1  pour relancer 1 dé de défense.


Après avoir entièrement exécuté une manœuvre rouge, récupérez 1 .


Ship Cost: 3, Loadout: (4/4), Half Points: 1, Damage Threshold: 1

Captain Dobbs DÉFENSEUR TIE

7


INI 3  3  3  3  4

While another friendly ship at range 0-1 defends, before the Neutralize Results step, if you are in the attack arc and are not ionized, you may gain 1 ion token to cancel 1  result.

Full Throttle: After you fully execute a speed 3-5 maneuver, you may perform an  action.

Manœuvre Improbable

12

Tant que vous effectuez une attaque , si vous n'êtes pas dans l'arc de tir du défenseur, il lance 1 dé de défense en moins.

Système de Commande de Tir

2



Tant que vous effectuez une attaque, si vous avez un verrouillage sur le défenseur, vous pouvez relancer 1 dé d'attaque. Dans ce cas, vous ne pouvez pas dépenser votre marqueur de verrouillage pendant cette attaque.

Ship Cost: 7, Loadout: (14/15), Half Points: 3, Damage Threshold: 3


Comtesse Ryad DÉFENSEUR TIE

7

INI 4  3  3  3  4


Tant que vous exécutez une manœuvre , vous pouvez augmenter la difficulté de la manœuvre. Dans ce cas, exécutez-la comme une manœuvre  à la place.

Plein Gaz : après avoir entièrement exécuté une manœuvre à vitesse 3-5, vous pouvez effectuer une action .

Full Throttle: After you fully execute a speed 3-5 maneuver, you may perform an  action.

Manœuvre Improbable

12

Tant que vous effectuez une attaque , si vous n'êtes pas dans l'arc de tir du défenseur, il lance 1 dé de défense en moins.

Ship Cost: 7, Loadout: (12/12), Half Points: 3, Damage Threshold: 3